

## LES FAUTES

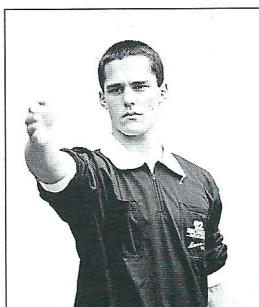
### L'arbitre voit une faute

#### 1 - Il doit :

Siffler un jet franc ou jet de 7 m et indiquer la direction.

#### 2 - Il doit :

Indiquer par le bon geste la faute commise.

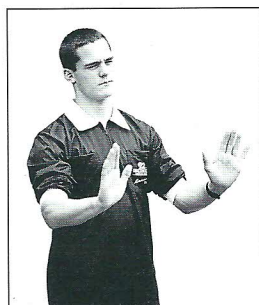


*Jet franc - Direction*

### Points importants

Le joueur de l'équipe fautive qui a le ballon doit le poser au sol (si non fait : exclusion).

Le jet franc doit se faire à l'endroit de la faute, les adversaires devant être à 3 m du ballon.



*Non-respect des 3 m*

## LES SANCTIONS

*Pour une faute simple :*

**Réparation :** jet franc ou jet de 7 m.

*En cas de faute répétée ou d'irrégularité :*

**Avertissement :** carton jaune.

**Exclusion :** "2 minutes".

(L'équipe est privée du joueur pendant 2 minutes).

*À la 3<sup>e</sup> exclusion*

**Disqualification :** carton rouge

Disqualification du joueur pour le restant du match. Le joueur est remplacé.

Une disqualification peut être prononcée directement.

Voie de fait sur ou en dehors du terrain.

**Expulsion :** L'équipe est privée d'un joueur durant le restant de la rencontre (il n'est pas remplacé).

**Important :** tout comportement antisportif doit être sanctionné par une exclusion au minimum (balle non posée au sol après une faute, injures...).

**Remarque :** parfois, un jet franc ou un jet de 7 m peut être accompagné d'un avertissement ou d'une exclusion.